

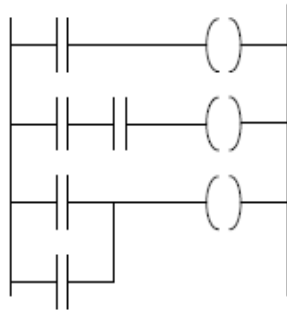
## SEMAINE 4

# LA PROGRAMMATION DES AUTOMATES

## FICHE 33 : LE LANGAGE STL

### EXERCICES

#### Ladder



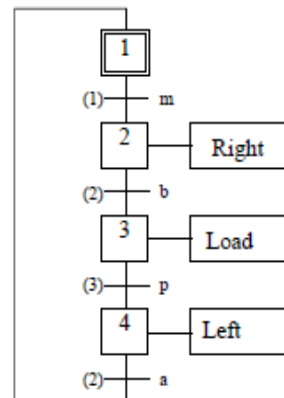
#### Structured Text ( ST )

```
If %I1.0 THEN
  %Q2.1 := TRUE
ELSE
  %Q2.2 := FALSE
END_IF
```

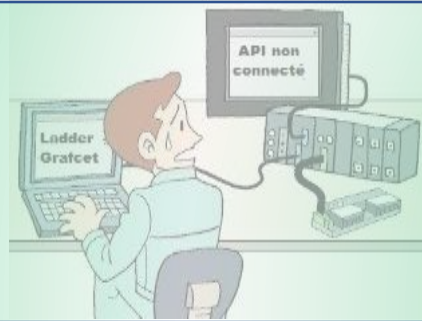
#### Instruction List ( IL )

LD	%M12
AND	%I1.0
ANDN	%I1.1
OR	%M10
ST	%Q2.0

#### Grafcet

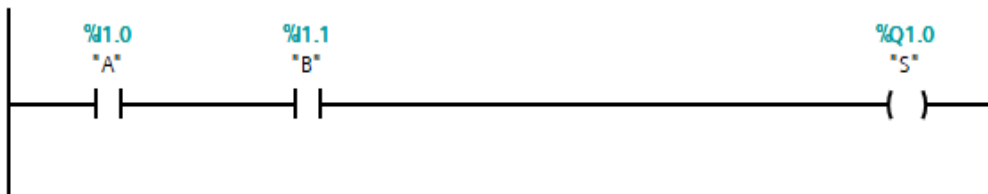


# Automation & Sense



1) Que signifie l'acronyme STL ?

2) Donner la traduction en STL du programme Ladder suivant :

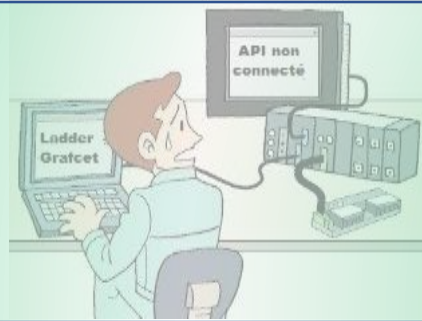


3) Qu'est-ce qu'un accumulateur ?

4) C'est quoi la différence entre chargement et transfert ? Donnez les instructions permettant de réaliser le chargement et le transfert de données au niveau d'un accumulateur.

5) Que signifie l'instruction STL suivante :

**L 5.0**



6) Donnez la signification du programme STL ci-dessous :

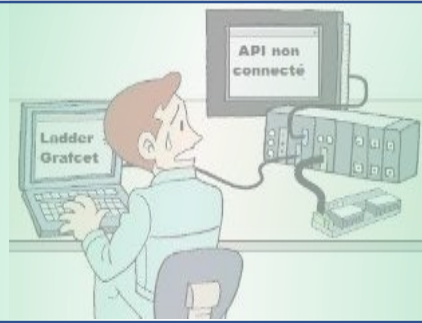
L MW92

L 120

==I

R M 99.0

7) Ecrivez le programme STL qui permet d'additionner deux entiers A et B et de mettre le résultat dans un autre entier C



8) Donnez la traduction en langage STL du programme Ladder ci-dessous

